

استخدام الويب كاميرا نوع Enet ككاشف لشدة ضوء مصباح الفلورسنت

بان صباح إسماعيل

جامعة بغداد، كلية العلوم، قسم الفلك.

الخلاصة

تهدف الدراسة الى عملية استخدام الويب كاميرا enet ككاشف في عملية التصوير، وذلك بتصوير صور اختباريه بيضاء تحت اضاءة فلورسنت مختلفة الشدة. وذلك لغرض تحليل تجانس الإضاءة ودراسة خصائص الصور الملتقطة إحصائياً لتحديد أفضل شروط إضاءة ممكن اعتمادها في عملية التصوير. كما تم دراسة للمخططات التكرارية للحزم اللونية المختلفة RGB مركبة الاضاءة L وحساب المعدل والانحراف المعياري والتباين للصور الملتقطة وقد اظهرت النتائج تقارب كبير بين خصائص الحزم اللونية RGB والمركبة L وذلك لان ضوء الفلورسنت ابيض. كما تم ملاحظة استقرارية الشدة المتحسنة بواسطة الويب كاميرا لمديات الشدة اكبر من (0.1 lux).

المقدمة

هذه المقاييس على تسجيل تقلبات تلك الأضواء ومستوى شدة الأضواء [1] أن الأضواء الاصطناعية تؤدي دورها في الأظهار اللوني حيث يندر استخدام أنارة بلون خاص عدا اللون الأبيض حيث تعكس مصادر الضوء الأبيض الاصطناعي أختلافاً نوعياً فالمصابيح الكرويه المتوجهه مثل مصباح التتكتستن تطرح توهجاً حاراً ويكون بلون مائل الى الصفرة وبسطوعيه أقل في حين ضوء الفلورسنت يعطي ضوء بارد حيث يعتبر ضوء الفلورسنت من أكثر أنواع المصابيح استعمالاً على المستوى العالمي كمصدر ضوئي كهربائي [1]، حيث أن الدرجة الحراريه اللونيه لهذين المصباحين تكون ضمن (300K – 4500K) والذي يكون ملائماً مع درجة الحرارة اللونيه للأضواء الطبيعیه، بينما يكون هنالك أنواع من الثنائي الباعث للضوء بلون أخضر باهت وضوء المصباح الزئبقي (arc) يكون ساطعاً جداً بلون أبيض مزرق أما ضوء الليزر فيولد شعاعاً ضوئياً متلائماً، وبصورة عامة أن القيمه اللونيه لعنصرالصوره تتأثر بكمية الضوء المستخدم في الأضواء فالكيمه الواطئه للضوء سوف تجعل اللون أكثر دكنه (ظلامية) وتحايد صفته اللونيه في حين أن الزيادة في مستوى الأضواء تفتح من قيمة اللون وتزيد من كثافته، أما مستويات الأضواء العاليه فتميل الى جعل الألوان باهته وأقل تشبيحاً.

أن الصور ذات التدرج الرمادي (غير الملونه) تكون بعيدة عن المنظر الأصلي الملون ولكنها ذات قيمة واقية بالمعلومات بينما الصور الملونه تكون أغنى كثيراً

أن مصادر الأضواء الطبيعیه Natural light sources (الشمس، لهب الشمعة) يمكن أن تصف كونها ذات كفاءة عالية كمصدر ضوئي مع تكامل الألوان الطيفية حيث يعطي الضوء الطبيعي انعكاساً بلون واضح ويظهر ألواناً مختلفة بسطوعها، حيث تُعد الشمس المصدر الرئيسي للطاقة بشكل عام، وللأضواء بشكل خاص [1]. وبما أن الضوء الطبيعي يأتي من مجموعة لامتناهية من الألوان والنوعيات والشدات فإن الصور الملتقطة بالضوء الطبيعي تكون أكثر وضوحية وذات ألوان طبيعية مقارنة مع الصور الملتقطة بالأضواء الصناعية. حيث أن نوعية الأضواء الطبيعیه من أهم الأسباب التي تجعل من استخدامها أنسب أنواع الأضواء بالنسبة للعين البشرية وهي تحتوي على طيف متكامل من الضوء تقارن به مع مصادر الضوء الأخرى، فإذا كانت الأضواء جانبيه فإن الإنسان يحتاج الى أقل من 80% من الأضواء القادمه من الأعلى أو من أمام القاريء حيث تُعد الأضواء النهارية أفضل أنواع الأضواء بالنسبة لتمييز الألوان، وقد تكون الأضواء الطبيعیه كافيه لمهمات بصريه كثيرة أو غالبيتها خلال ساعات النهار ولقياس مستوى الأضواء الطبيعیه هنالك تقنيات ووسائل لقياس مستوى اللون فالمؤسسة الدولية لتسجيل اللون The CIE International Daylight Measurement Program حددت مخطط لوني لبيان شدة اللون وعلاقته بالطول الموجي حيث تعمل

بان صباح إسماعيل

Complementary Metal Oxide Semiconductor
CCD) ويرمز لها CMOS وفي كلتا الحالتين فان
CMOS) تقومان بتحويل الفوتونات الى الكترونات،
والمتحسسات تتكون من شبكة مصفوفات ثنائية الأبعاد
تحتوي على عدد هائل من الخلايا وكل خلية عبارة عن
عنصر الصورة الذي يسمى pixel ان أكثر متحسسات
الصورة شيوعا في الاستخدام في آلة التصوير الالكترونية
هو جهاز مزدوج الشحنة CCD.

الضوء والصورة

الصور التي يتم التعامل معها عن طريق التقاطها
بالكاميرا هي صور ضوئية، والصورة الضوئية تمثل بدالة
ثنائية الأبعاد المكانية $f(x,y)$ وتكون ناتجة عن شدة الضوء
الساقط $i(x,y)$ التي تعتمد على طبيعة المصدر الضوئي
ومقدار الانعكاسية للجسام $r(x,y)$ وتعتمد هذه المركبة
على طبيعة الأجسام التي يسقط عليها الضوء. الصور
الضوئية تحتاج الى عملية تحويل بياناتها لكي يتم عليها
أجراء المعالجة الرقمية التي تتضمن عمليتين أساسيتين هما
عملية تمثيل البيانات التصويرية Pictorial Information
وعملية تحليل هذه البيانات.
عملية تحويل الصورة الاعتيادية الى بيانات رقمية تدعى
بعملية الرقمية Digitization حيث تمثل الصورة الرقمية
بمصفوفة ثنائية الأبعاد تترتب فيها قيم عناصر الصورة
pixels بصفوف وأعمدة. تعد معالجة الصور الرقمية
واحدة من موضوعات الثورة المعلوماتية التي سهلت استلام
 وإرسال المعلومات الرقمية المعقدة والدقيقة.

وضوحية الصورة

تعرف الوضوحية بانها قدرة منظومة التصوير على
تسجيل التفاصيل الدقيقة عن طريق التمييز بين إشارتين
مقاربتين مكانيا او طيفيا او مقاربتين في الشدة او متقاربة
زمنيا، وتصف التفاصيل التي تحملها الصورة الرقمية، فكما
كانت الوضوحية عالية كانت تفاصيل الصورة اكثر. يمكن
التعبير عن وضوحية الصورة الرقمية ياربعة انواع هي [4]
الوضوحية الطيفية Spectral Resolution والوضوحية
الاشعاعية Radiometric Resolution والوضوحية

بالمعلومات لأن التلوين يزيد مقدار المعلومات التي تحتويها
الصورة. أن أنظمة معالجة الصور الملونة تجمع إشارة
الألوان الأساسية الأحمر والأخضر والأزرق Red, Green, Blue (RGB)
للحصول على إشارة النصوص (Luminance) التي تكون مفيدة لتناغم الشدة الرمادية.

الكاميرا الرقمية

الكاميرا الرقمية تعد من اهم اجهزة الادخال الشائعة
لتسجيل الصورة و تخزينها حاسوبيا, ان وظيفتها الرئيسية هي
عملية الرقمنة Digitization والتي تقوم بتحويل المشهد
المراد تصويره الى تمثيل رقمي ملائم للخرن والمعالجة
باستخدام الحاسوب [2] ان التطور الهائل في التقنية
الحاسوبية، والتقدم الكبير في مجال التسجيل الرقمي للصور
ساعد على ظهور الأجهزة التي تسمح بالحصول على
الصورة بدون معالجة كيميائية. أن أهم المزايا التي يوفرها
التصوير الرقمي هي ثبات جودة الصورة بغض النظر عن
طول فترة التخزين وإمكانية المعالجة بالحاسوب. عند
استعمال الكاميرات العادية (غير الرقمية) فان الصورة في
هذه الحالة ناتجة من تحسس الإشارة الضوئية بوساطة
متحسسات كيميائية (الفيلم). يتكون الفيلم من بلورات
هاليدات الفضة، ولإظهار الصورة يتم بوضع الفيلم في
محاليل كيميائية تعمل على أظهار وتثبيت الصورة، بينما
الكاميرات الرقمية تحتوي بدلا من الفيلم على متحسسات
ضوئية كهربائية، حيث تتركز الإشارة الضوئية على بلورة
شبه موصلة حساسة للضوء تسمى جهاز الشحن المزدوج
Charge Coupled Device ويرمز لها اختصارا CCD
والكاميرا الرقمية تتكون من الأجزاء الآتية [3]:

1. وحدة الكاميرا التي تحتوي على شريحة CCD،
والنظام البصري المكون من العدسات المستخدمة
للتقريب والتباعد والتببير والتحكم بفتحة العدسة.
2. شاشة العرض (Liquid Crystal Display)
واختصارا يرمز لها LCD.
3. الوحدة التي تحول الإشارة التماثلية الى إشارة
رقمية Analog to Digital Signal
Converter(ADC).

تقنيات المتحسسات الضوئية في الكاميرات الرقمية
على نوعين هما تقنية CCD، والتقنية الأخرى هي

والأضياء [6]. حيث يعتمد مستوى الرؤيا على مقدار تباين نصوص الجسم المرئي نسبة الى الخلفية التباين بين الجسم والخلفية يمكن أستخراجها من المعادلة الأتية :

$$C = \frac{I_o - I_b}{I_b} \dots\dots\dots (4)$$

حيث ان :

C التباين في الأضياء

I_o أضياء الجسم Intensity Object

I_b أضياء الخلفية Background Intensity

(e) عادة ما نفرض مناطق الصورة المتجانسة بأنها

تمتلك توزيع كاوسي بمعدل m وانحراف معياري

S ويعطى التوزيع الكاوسي بالعلاقة التالية :

$$G(I) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}ps} e^{-\frac{(I-m)^2}{2s^2}} \dots\dots\dots (5)$$

أهم تقنيات معالجة الصورة لتحسين التباين هو مساواة المخطط التكراري وهي تقنية بسيطة ويمكن تطبيقها بسهولة وكفاءه لزيادة وضوحية الصورة حيث يعرف المخطط التكراري للصورة الرقمية على أنه مخطط يبين العلاقة بين عدد النقاط وقيم التدرج اللوني حيث يعطي عدد النقاط التي لها نفس التدرج اللوني في الصورة الرقمية. ولكل صورة مخطط تكراري خاص بها فإذا كان مدى المخطط التكراري ذو نهايات قليلة أو واطئة فأن الصورة تكون داكنة وإذا كان المدى للمخطط التكراري عالي فأن الصورة تكون فاتحة كما في الشكل (1) الذي يبين المخطط التكراري للصورة ادناه بأضانتين مختلفتين. [6]

المكانية Spatial Resolution والوضوحية الزمانية Temporal Resolution.

أن أحصائيات الصورة الرقمية Digital Image Statistics تكون أساسية في أغلب عمليات معالجة الصورة الرقمية. تعتبر في كثير من الأحيان هذه الأحصائيات واصفة لطبيعة الصور وكيفية توزيع المعلومات فيها. والأحصائيات تكون مرتبطة بمبدأ احتمالية توزيع المعلومات للصورة حيث يمكن أن تعرف دالة احتمالية توزيع الأضائية Brightness Probability Density Function بأنها دالة كثافة الاحتمالية للأضياء وهذه الخواص للصورة $g(x, y)$ هي [5]:

(a) المعدل (m)

معدل الشدات في الصورة ويعرف بأنه معدل الشدة في الصورة ويحسب المعدل μ من العلاقة الأتية [8] :

$$m = \frac{1}{MN} \sum_{x=1}^M \sum_{y=1}^N I(x, y) \dots\dots\dots (1)$$

حيث أن M : طول الصورة، N : عرض الصورة وحاصل ضربها يمثل عدد عناصر الصورة.

(b) الأتحراف المعياري (σ) Standard Deviation

يعرف الأتحراف المعياري بأنه مقدار أنحراف لقيم الأشارة عن المعدل ويحسب الأتحراف المعياري (σ) من العلاقة [5] :

$$s = \sqrt{\frac{1}{MN} \sum_{x=1}^M \sum_{y=1}^N (I(x, y) - m)^2} \dots\dots\dots (2)$$

(c) معدل مربع الخطأ Mean Square Error (MSE)

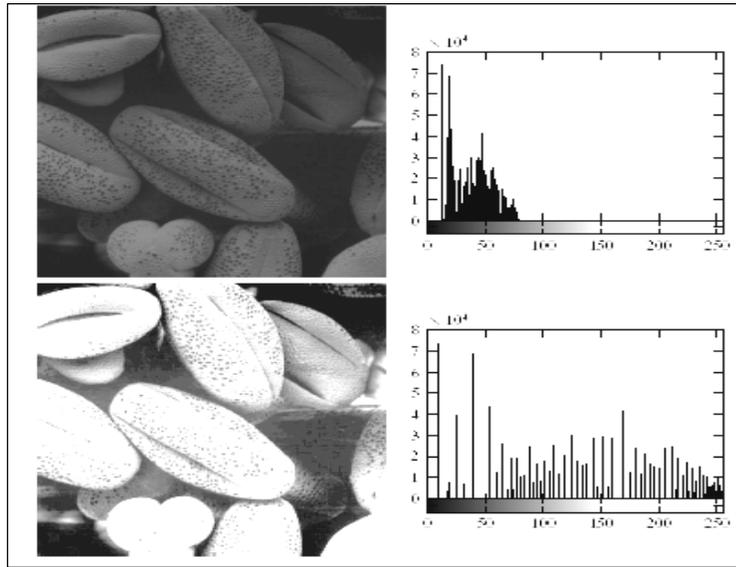
يعتبر من المعايير التي يتم من خلالها معرفة جودة الصورة ويعطى وفقاً للعلاقة الأتية [5]:

$$(MNS) = \frac{1}{MN} \sum_{i=1}^M \sum_{j=1}^N (I(x, y) - I'(x, y))^2 \dots\dots\dots (3)$$

حيث أن $I(x, y)$: تمثل بيانات الصورة الأصلية ، $I'(x, y)$: تمثل بيانات الصورة المعالجة أو المشوهه.

(d) التباين في الصورة Image Contrast

التباين Contrast هو الأختلاف في الخصائص البصرية التي تجعل عناصر الصورة ذات قابلية للتمييز بين العناصر المختلفة عن طريق الأختلاف في اللون



الشكل (1) الذي يبين المخطط التكراري للصورة بأضائتين مختلفتين.

2. الترانزستور الضوئي الكاشف

أن المتحسس المستخدم في منظومة العمل هو الترانزستور الضوئي الكاشف Photo Transistor Detector وهو عبارة عن شريحة من مادة شبه موصلة من السيلكون نوع [7,8] [NPN-PP-103]. تقاس وحدة خروج الضوء من المصدر الضوئي بوحدة اللومين (Lumens) أي أنها تشير الى سرعة تدفق الطاقة ولهذا لها وحدة قدرة، كالواط او القدرة الحصانية حيث ان شدة الضوء للمصابيح الداخلية المثالية تتراوح من (50 – 10000) Lum. اما وحدة اللوكس تشير الى شدة الضوء الساقط على سطح ما وهذا ما تقيسه مقاييس الإضاءة.

3. الويب كاميرا أن نوع الكاميرا الرقمية المستخدمة في البحث هي-enet Web Camera , model E6 (High quality CMOS sensor).

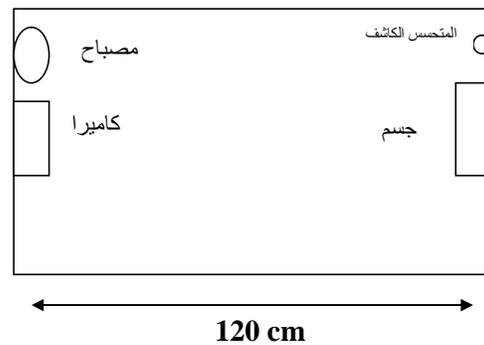
4. الحاسبة وتكون مربوطة مع الكاميرا.

5. تم استخدام مصباح الفلورسنت والذي يحتاج الى جهد تشغيل قليل حيث أن مصباح الفلورسنت يعمل على فرق جهد منخفض فالضوء المنبعث من الفلورسنت يبدو أبيض في معظم الحالات أي أن اللون الأبيض (مشابه لضوء الشمس) يحتوي على كل ألوان الطيف المرئي ولكنه أيضاً يعطي أطوال موجيه تختلف في نسب الأطوال الموجيه للضوء , أن مصباح الفلورسنت يعمل بقدرة (18)W وفولتية التشغيل له

منظومة العمل

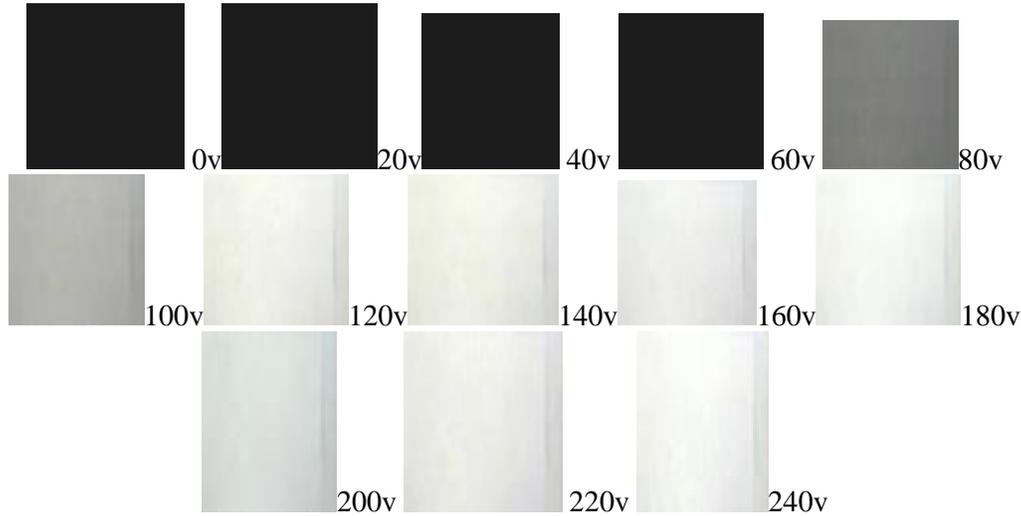
استخدمنا المنظومة المبينة في الشكل(2) ومكونات المنظومة البصرية هي كالآتي:

1. صندوق مظلم ذا أبعاد (61 ×74×120)cm بحيث تكون المسافة بين الجسم (وهو صورة اختبارية بيضاء A4) ومصدر الإضاءة(مصباح الفلورسنت) 120cm, وعلى نفس جانب مصدر الاضاءة توجد فتحة للتصوير توضع عليها الكاميرا الرقمية مرتبطة بالحاسوب لخزن الصور الملتقطة وتحت شروط أضواء مختلفة حيث يتم التحكم بشدة الإضاءة باستخدام الدائرة الالكترونية كما يوجد في الجانب المقابل للكاميرا متحسس لتسجيل شدة الضوء [7,8] كما موضح في الشكل (2).



الشكل (2) يبين مخطط جانبي للمنظومة المستخدمة.

7. **منظم الفولتية** يستخدم منظم الفولتية لكي يتم التحكم بالتيار المار في المنظومة وبالتالي يمكن التحكم بشدة ضوء مصباح الفلورسنت داخل الصندوق. وتم التقاط مجموعة من الصور المختلفة عند شدات الاضاءة المختلفة (عند الفولتيات المختلفة) وحصلنا على الصور الموضحة بالشكل (3).



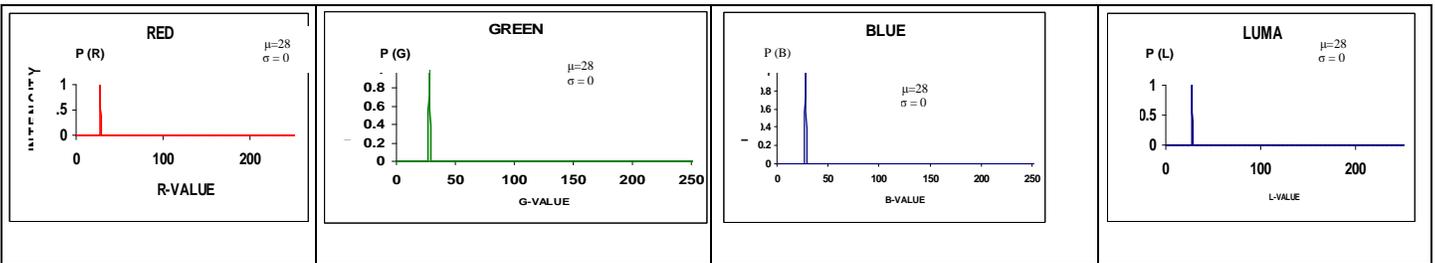
الشكل (3) يوضح الصور الملتقطة للصورة الاختبارية البيضاء لشدات إضاءة مختلفة لمنظومة مصباح الفلورسنت.

الكاوسي الذي يبين توزيع الشدة للإضاءة في مستوي الصورة كما في الشكل (5).
 2. العلاقة بين الانحراف المعياري والمعدل تكون علاقة خطية للحزم RGB . والشدة L، وأما عند القيم العالية للفولتية تفقد العلاقة سمة الدالة وتصيح عشوائية وهذا يدل على عدم استقرارية تحسس الويب كاميرا في شدات الإضاءة العالية جدا كما في الشكل (6).
 3. العلاقة بين التباين وشدة الضوء الساقط على الجسم (LUX) كما في الشكل (7) نلاحظ زيادة التباين بالنسبة لشدة الضوء ويلاحظ ان افضل تباين تم الحصول عليه عند شدة إضاءة فلورسنت (0.1LUX) والتي تعني افضل شدة اضاءة ثم حصل ثبات بعدها.
 4. العلاقة بين شدة الضوء وقدرة المنظومة الساقط على الجسم (LUX) كما في الشكل (8) تكون ثابتة او مستقرة في الشدات القليلة ثم تصبح خطية من قيمة القدرة (0.25WAT) حيث نلاحظ زيادة قدرة منظومة الإضاءة مع زيادة شدة الضوء الساقط.

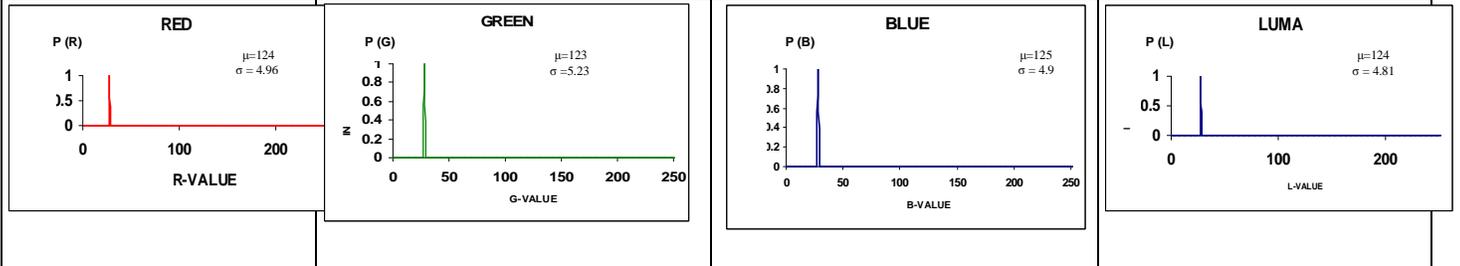
النتائج والمناقشة

تم استنتاج ما يلي من خلال دراستنا نتائج قابلية تحسس الويب كاميرا نوع enet لشدات الاضاءة المختلفة من مصباح الفلورسنت لتصوير صورة اختبارية بيضاء (ورقة A4).

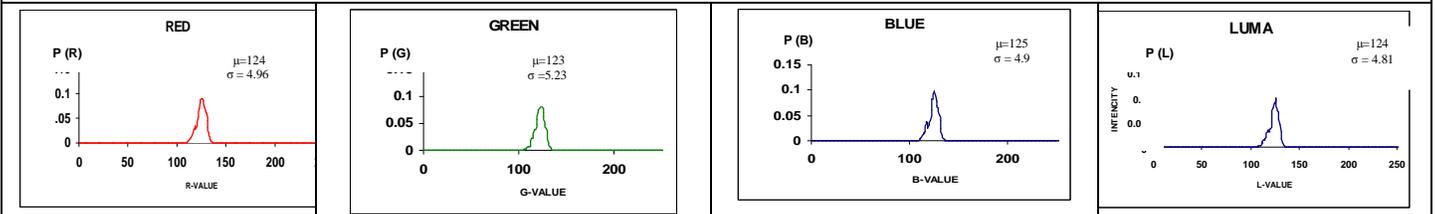
1. توزيع الاضاءة في مستوي الصورة برسم المخطط التكراري لكل صورة وهذه الرسوم موضحة بالشكل (4) نلاحظ ان المخطط التكراري لعناصر الشدات RGB ومركبة الاضاءة L تكون متقاربة حيث ان مصباح الفلورسنت لا يعمل بالفولتيات الواطئة لان اساس عمله يحتاج الى فولتيات اعلى من (60) فولت لكي تسبب التأينات اللازمة لنبعث الضوء. كما نلاحظ من التوزيع الكاوسي للقيم الإحصائية (σ, μ) لكل صورة ملتقطة تحت إضاءة فلورسنت مختلفة بأنه عند زيادة فولتية منظومة الإضاءة يزداد اتساع المنحنى



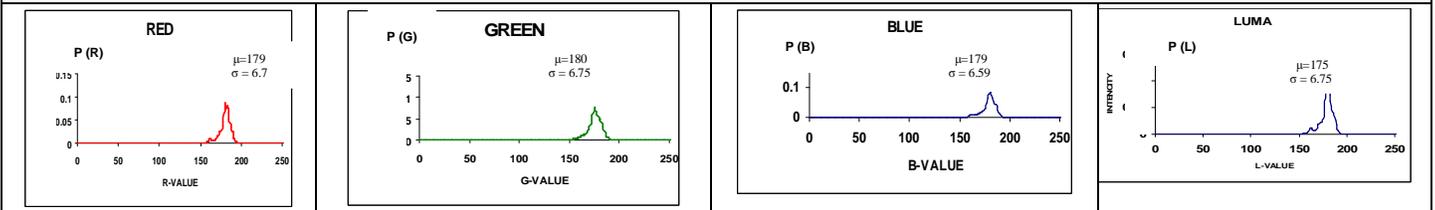
V=0,20,40



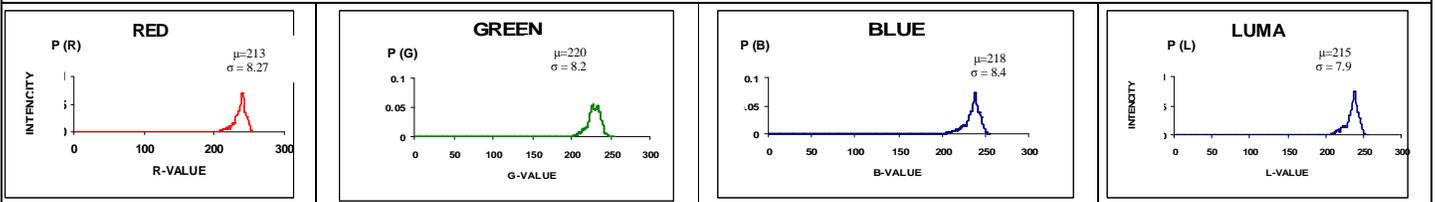
V=60



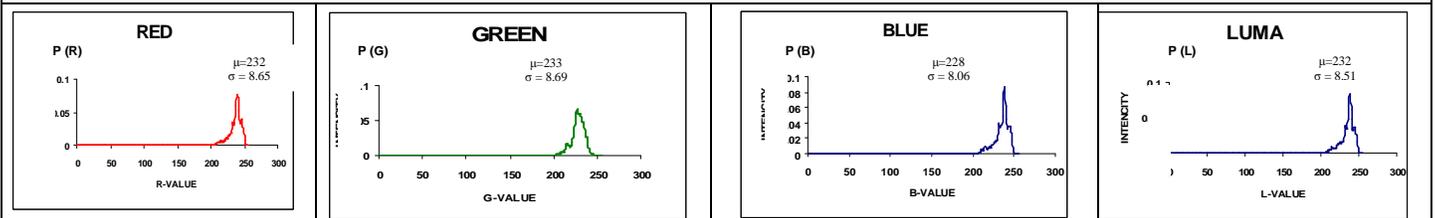
V=80



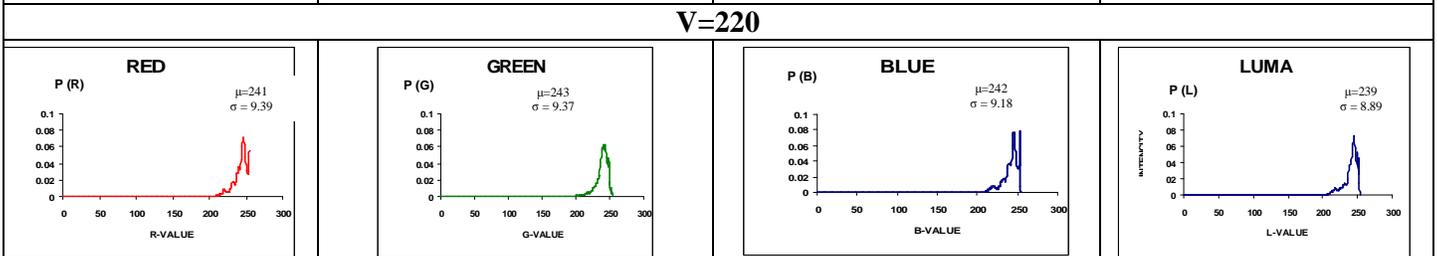
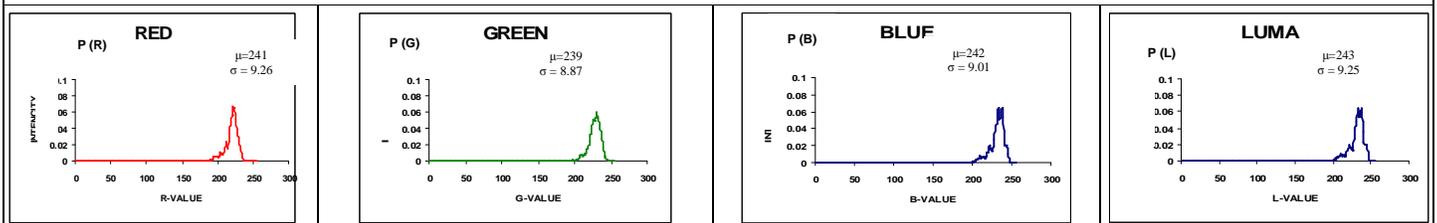
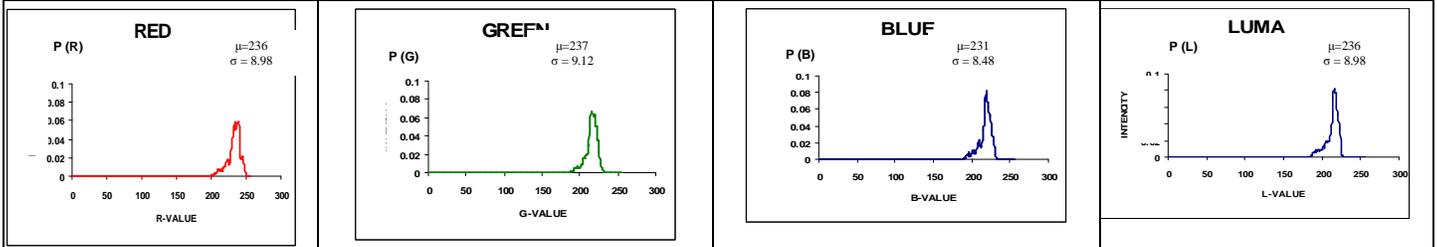
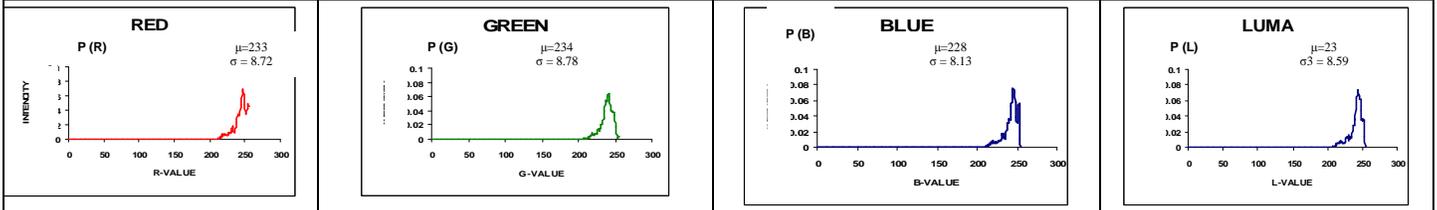
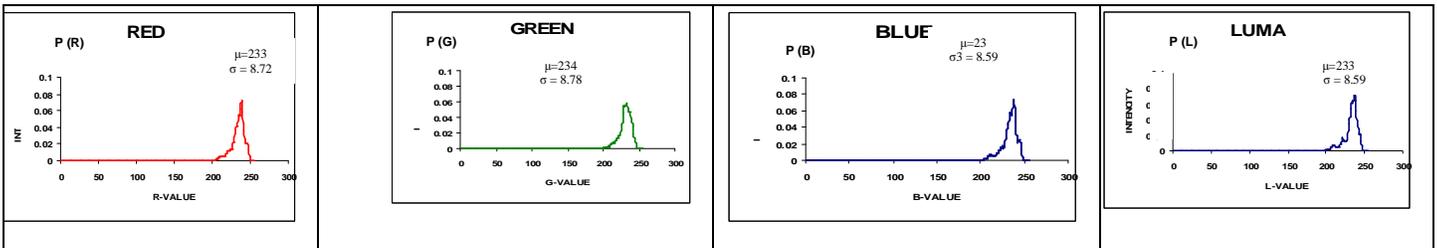
V=100



V=120

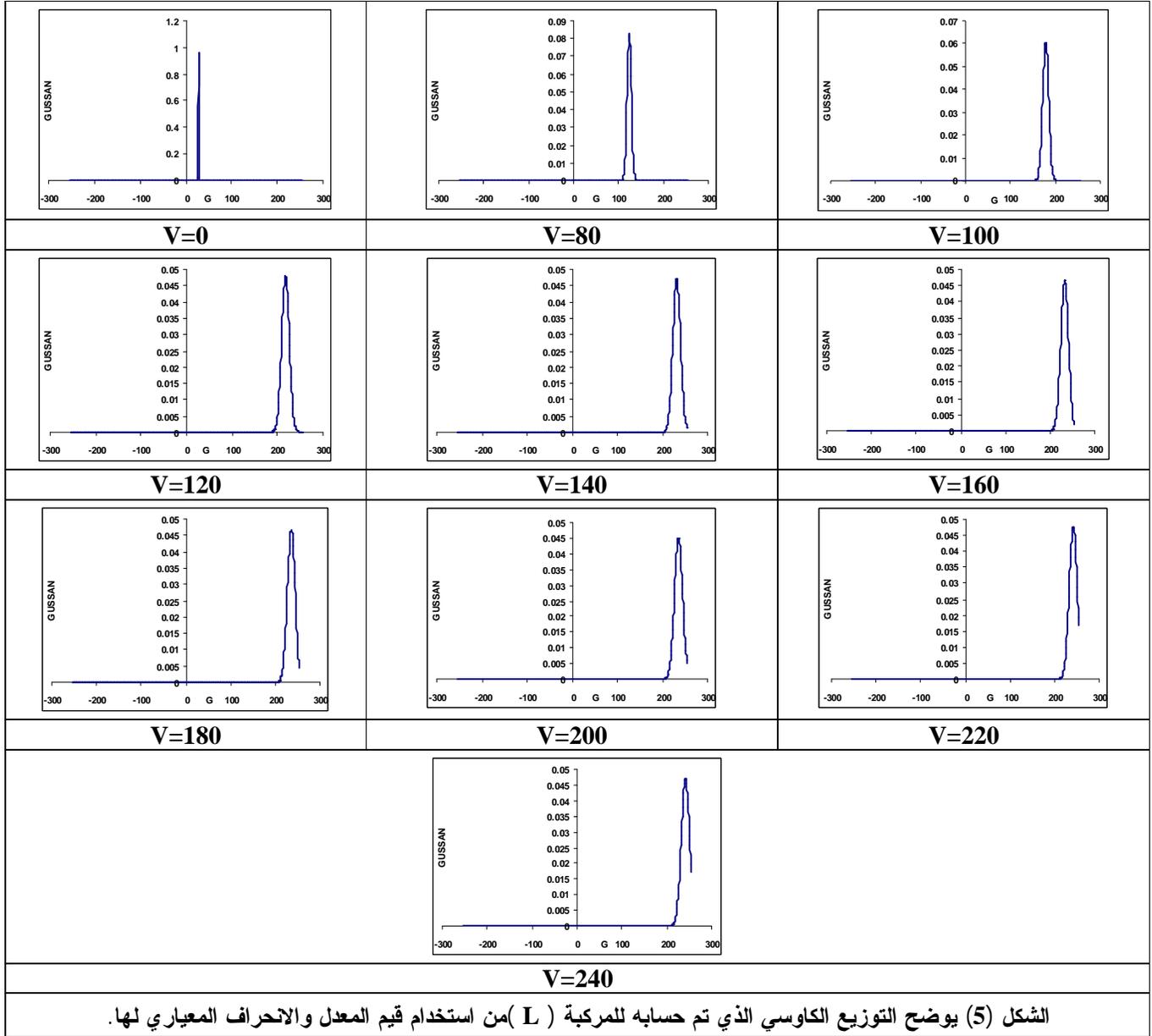


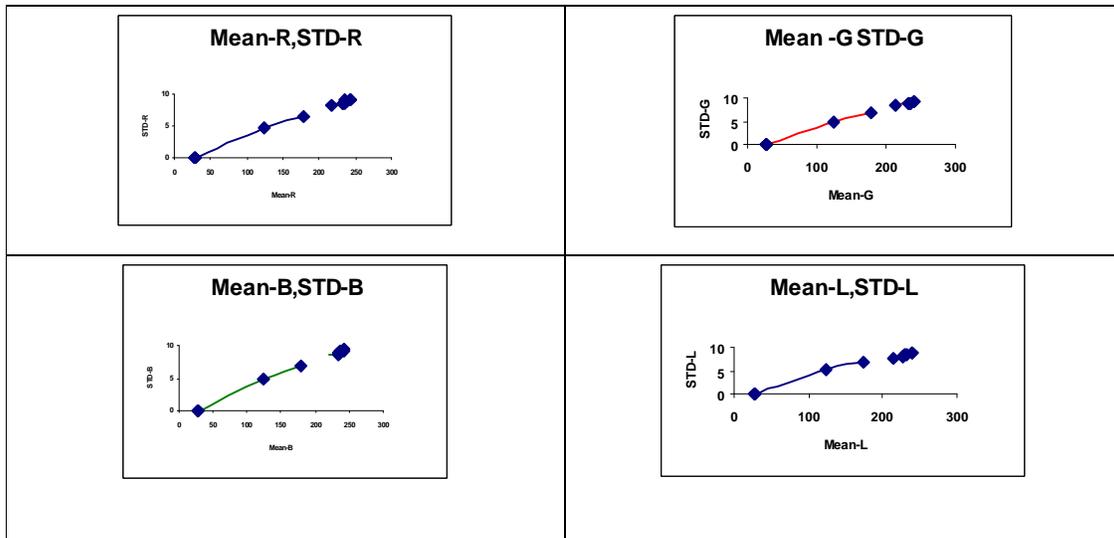
V=140



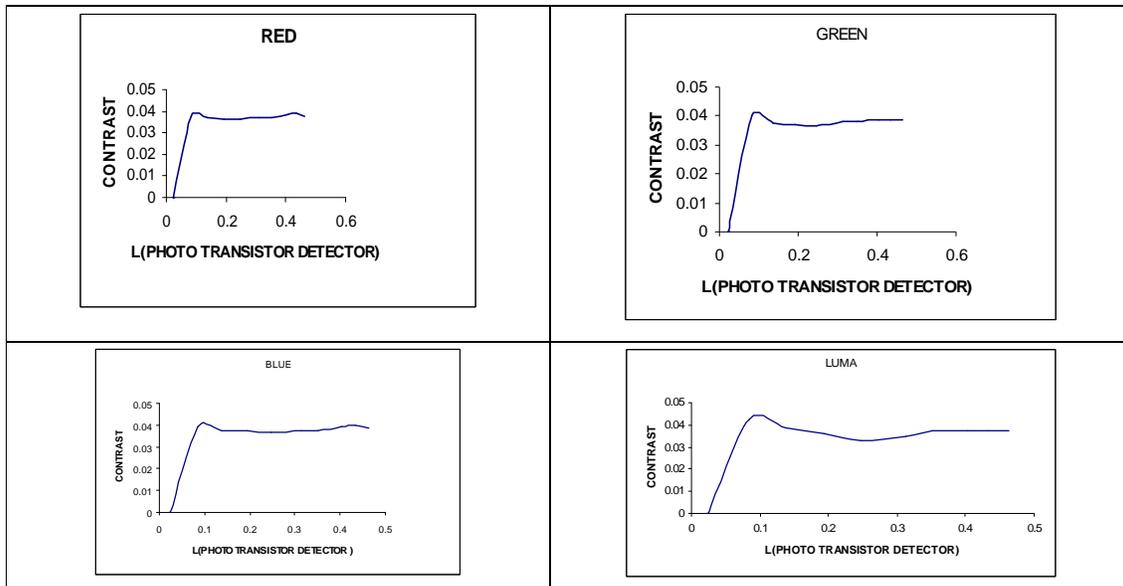
V=240

الشكل (4) يوضح المخططات التكرارية للحزم اللونية RGB والمركبة L للصور الملتقطة بأضائيات مختلفة (فولتيات إضاءة مختلفة).

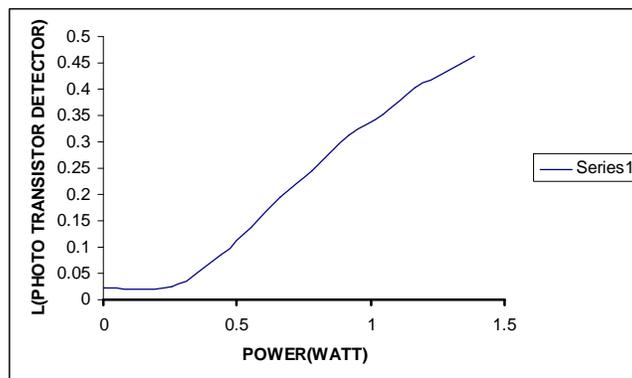




الشكل (6) يوضح العلاقة بين المعدل والانحراف المعياري للحزم اللونية RGB والمركبة L.



الشكل (7) العلاقة بين شدة الضوء الساقط على الجسم و مقدار التباين.



الشكل (8) يبين العلاقة بين شدة الضوء الساقط على الجسم و قدرة المنظومة.

المصادر

- [1] كارلا روز، " تعلم فن التصوير الرقمي والكاميرات الرقمية خلال 14 يوم"، ترجمة مركز التعريب والبرمجة، الدار العربية للعلوم، 1996.
- [2] R.C. Gonzalez, and P. Wintz, "Digital Image Processing", Addison-wistely, 1987.
- [3] S.W. Smith, "The Scientist and Engineers Guide to Digital Signal Processing", California Publishing ISBNO – 966176–33, 1997.
- [4] Fried, David, "Optical Resolution Through a Randomly in Homogeneous medium for very long and very short exposure", J.opt. Soc. Amer 56: 1372 – 9, 1966.
- [5] I. T. Young.J.Gerbrands and L. J.Van Vliet, "Fundamental of Image Processing", Printed in Netherlands at Delf Univ. of Technology, ISBN 90-75691-10-7, NUGI 841, 1998.
- [6] R.C. Gonzalez, R.E. Woods, S.L Eddins, "Digital Image Processing by Using Matlab".2004.
- [7] S.S.S.Zuhria. "Study of test Image as function of the luminance", Department of physics, AL- Mustansiritah University, 2008.
- [8] R. Awad. "Study of analysis of Contrast and Luminescent Image to Different lighting Conditions", Department of physics, AL- Mustansiritah University, 2008.

Abstract

This study aim's to use enet web camera as detector in image filming, this by filming white test image under different flurcent light intensities. This to analysis homogenous lightness, and study statistical characters of the captured images, to determine the best illumination conditions can be use capturing. In which studied the histograms for the color RGB bands and illumination compound (L), also compute the mean, standard deviation and contrast for the capturer images. Where the result shows approximate behavior for all RGB bands and L component, this due to flurcent light is white. It has noticed the stationary in sensed intensity by web camera for the range intensity above (0.1 lux).